

Go2Europe Mobilità 4

Formazione dello staff



Erasmus+



Go2Europe



SINERGIA
Cooperativa

17-21 maggio 2021

Euneos Corporation



Contenuti

Game-based learning e gamification nell'educazione degli adulti

Metodologie

Progettazione di attività di apprendimento attraverso la gamification

Il sostegno della Commissione europea alla produzione di questa pubblicazione non costituisce un'approvazione del contenuto, che riflette esclusivamente il punto di vista degli autori, e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per l'uso che può essere fatto delle informazioni ivi contenute. 2019-1-IT02-KA104-061393